

Gestion électronique de course avec SportIdent v.9.6

Durée : 6 heures, comportant présentation et manipulations en binômes.

Objectif : Permettre à des personnes (connaissant préalablement l'environnement Windows de Microsoft) de gérer une course de niveau régional ou interrégional.

Matériel :

- CD-Rom avec logiciels de course et archive nationale des coureurs.
- Licence d'installation des logiciels de course (MT2000, OE2000, OS2000).
- Vidéo-projecteur

Par binôme (+ formateur):

- 1 PC sous Windows (ayant un port série DB9 libre).
- 1 imprimante installée sur le PC.
- 1 boîtier maître (+ aimant, bâtonnet blanc, clé OFF, alimentation)
- 8 à 10 boîtiers ordinaires.
- 8 à 10 puces SI.
- 2 documents de formation.
- 1 exemple type de course à organiser (nombre réduit de postes, circuits, et participants).

Collaborateurs :

Formation issue de la pratique personnelle, des informations de **Stéphane RUFFIO** et de la notice de **Magali MOULÈNES (Fino)**.

1. Installation / configuration de SportIdent

Installer les logiciels dans l'ordre suivant:

1 - Le gestionnaire de bases de données *BDE* (Borland Database Engine) :

→ Exécuter le fichier `bdeinstall501.exe` .

2 - Le vérificateur de configuration du PC :

→ Exécuter le fichier `checkpc10setup.exe` .

→ Lancer le vérificateur *CheckPC* et lire le compte-rendu.

3 - Le testeur d'imprimante :

→ Exécuter le fichier `testprinter10setup.exe` .

→ Lancer le testeur *TestPrinter* et vérifier le document produit.

4 - Le gestionnaire d'archive *Archive Manager* :

→ Exécuter le fichier `am97setup.exe` .

5 - Le logiciel de programmation de boîtier *SIManager*:

→ Exécuter le fichier `simanager962setup.exe` .

→ Lancer *SIManager* .

→ Dans le menu "Options/Language", choisir "Français".

- Dans le menu "Course/Créer", créer une course quelconque (ex: "Course générique", "10:00" et "Puces avec N° de départ").
- Dans le menu "Options/Port Série", choisir le numéro de port adéquat.

6 - Un ou plusieurs logiciels de gestion de course :

- Exécuter les fichiers `oe96setup.exe` (OE2000 : Courses individuelles)
 et/ou `mt96setup.exe` (MT2000 : Courses à étapes)
 et/ou `os96setup.exe` (OS2000 : Courses relais)
- Pour chacun des logiciels de gestion de course :
 - Lancer le logiciel.
 - Dans le menu "Options/Language", choisir "Français".
 - Avec le menu "Options/Licence", saisir le nom du club et le n° de licence.
 - Si le PC doit être utilisé en client (PC esclave: la base de données de la course sera sur un autre PC appelé le serveur ou maître), aller dans le menu "Options/Réseau", puis cliquer sur "Données provenant d'un autre PC", sélectionner le répertoire d'installation du logiciel côté serveur et faire les mises à jour indiquées dans l'aide en fonction de la version de Windows.

2. Prise en main de la lecture / programmation des boîtiers

2.1 Lancement de SIManager et vérification du boîtier maître

1 - Brancher le boîtier maître (sur le port série du PC et sur le secteur 220 V avec le bloc alimentation).

2 - Lancer *SIManager*.

The screenshot shows the SPORTident Manager V.9.62 interface. The title bar reads "SPORTident Manager V.9.62 - Course générique". The menu bar includes "Course", "Puces", "Stations SI", "Evaluation", "Simulation", "Fenêtres", "Options", and "Aide". The toolbar contains various icons for file operations and simulation. The main window displays the "SPORTident" logo. Annotations with green arrows point to specific icons and menu items:

- "Puces/Lire" : Lit en série le contenu de puces sans l'afficher. (Points to the 'Puces' icon in the toolbar)
- "Options/Port série" : Choix du port pour le boîtier maître. (Points to the 'Options' menu)
- "Evaluation/Puces" : Affiche le contenu de puces précédemment lues. (Points to the 'Evaluation' icon in the toolbar)
- "Stations SI / Préparer / Mode Entraînement" : Programmation du boîtier maître. (Points to the 'Stations SI' icon in the toolbar)
- "Stations SI / Préparer / Mode Compétition" : Programmation des boîtiers ordinaires pour une course. (Points to the 'Stations SI' icon in the toolbar)

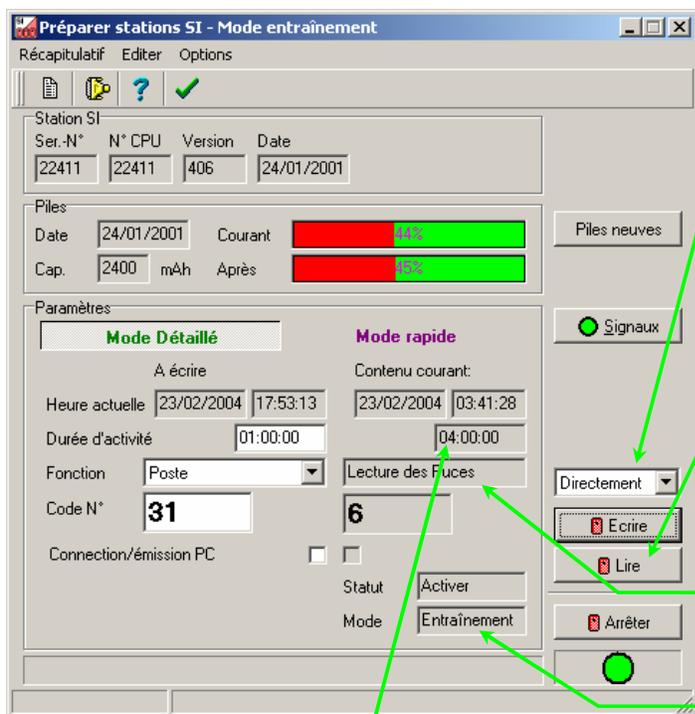
At the bottom left of the window, it says "19.6.2001". At the bottom right, it says "SPORTident Manager V.9.62 © AES GmbH 2001".

2 - Vérifier la configuration du port série.

3 - Activer le boîtier maître avec l'aimant.

4 - Vérifier la programmation du boîtier maître.

→ a) Sélectionner "Stations SI / Préparer / Mode Entraînement".



b) Sélectionner "Directement" pour agir **directement** sur le boîtier maître.

c) Cliquer sur "Lire".

e) La fonction doit être "Lecture des Pucés".

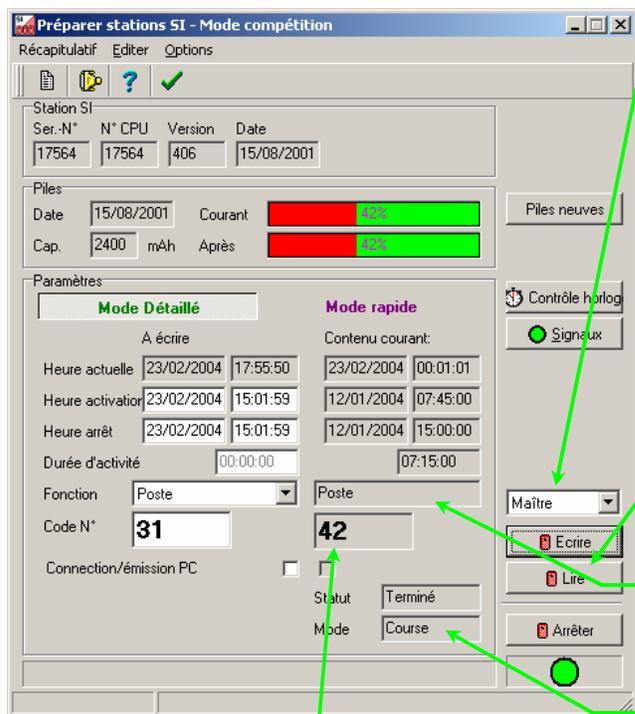
f) Le mode doit être "Entraînement".

d) La durée d'activité doit être suffisamment longue.

5 - Si la programmation du boîtier maître est incorrecte, modifier les paramètres dans la rubrique "A écrire" et cliquer sur le bouton "Ecrire".

2.2 Lecture d'un boîtier ordinaire

→ a) Sélectionner "Stations SI / Préparer / Mode Compétition".



b) Sélectionner "Maître" pour agir sur des boîtiers ordinaires par l'intermédiaire du boîtier maître.

→ c) Insérer le bâtonnet blanc dans le boîtier maître, activer le boîtier ordinaire avec l'aimant et l'insérer à l'envers sur le boîtier maître.

d) Cliquer sur "Lire".

e) Fonction du boîtier : Poste, Contrôler, Départ, Arrivée ...

g) Mode : Course (Compétition) ou Entraînement".

f) Numéro de la balise.

2.3 Lecture du contenu d'une puce

- a) Sélectionner "Puce/Lire".
- b) Présenter des puces dans le boîtier maître.

c) Mode : Une ligne apparaît pour chaque puce lue.

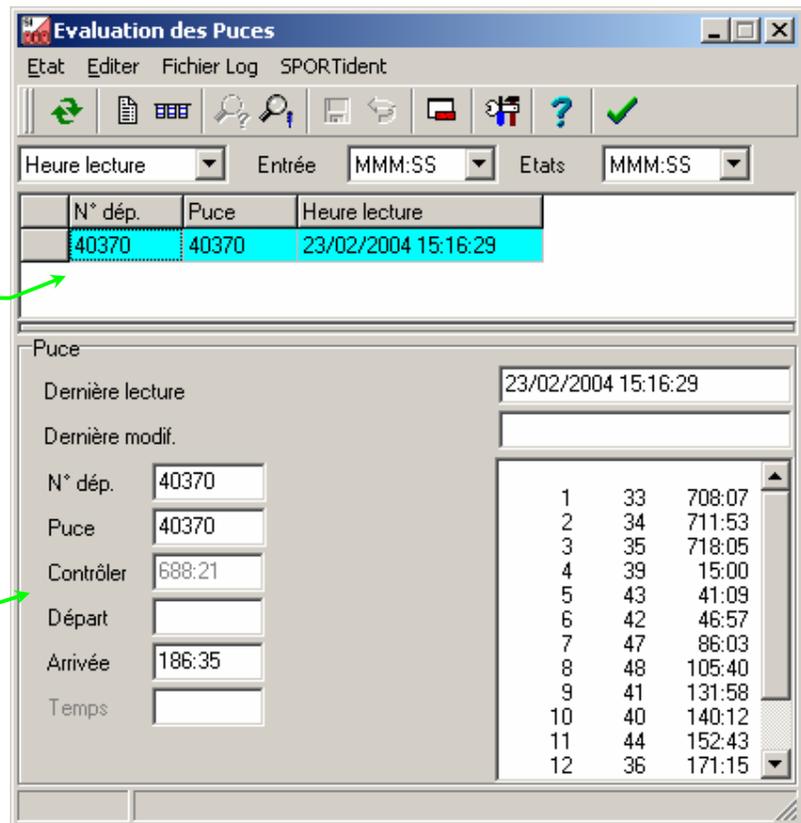


- d) Sélectionner "Evaluation/Puces".

e) Un tableau rappelle les puces qui ont été lues.

→ f) Cliquer sur une des lignes du tableau pour sélectionner une puce.

e) Cette zone affiche le contenu de la puce sélectionnée.



3. Configuration des circuits d'une course et inscription des coureurs

3.1 Création d'une base de données pour la course

- 1 - Lancer *MT2000* ou *OE2000*.
- 2 - Sélectionner le menu "Course/Créer".
- 3 - Compléter la fenêtre de dialogue similairement à l'exemple ci-dessous, puis valider.

Cocher cette case pour une course régionale.

Créer une nouvelle course

Course
N° Description
4 Interrégionale Puycelci - 22 juin 2003

Nombre d'étapes 1 Dernière étape en chasse

Nom de l'étape	Heure zéro
1 IR Puycelci 2004	10:00
2 Etape 2	
3 Etape 3	
4 Etape 4	
5 Etape 5	
6 Etape 6	

Suppléments

Description	Montant
Location de puces	0,00
1 N° supplément 1	0,00 F
2 N° supplément 2	0,00 F
3 N° supplément 3	0,00 F
4 N° supplément 4	0,00 F
5 N° supplément 5	0,00 F

Configuration de SPORTident

Puces avec N° de départ
 Util. de stations Départ
 Util. de stations Arrivée

Mode: Chronométrage

OK Abandon Aide

4 – Cliquer sur le menu "Course/Sélectionner" et choisir la course qui vient d'être créée.

Note 1 : A partir de ce moment, la base de données de la course est vierge (vide). Elle sera enrichie dans la suite à l'aide des menus "Inscriptions", "Circuits", "Départs" et "Jour de la course". On peut également pré-remplir la base en récupérant la sauvegarde d'une ancienne course à l'aide du menu "Course/Récupérer" et en effaçant les données inutiles pour ne conserver que les catégories et les clubs.

Note 2 : Les données saisies lors de la création de la course peuvent toujours être mises à jour par le menu "Course/Options".

3.2 Saisie des catégories et des clubs

- 1 - Sélectionner le menu "Inscriptions/Catégorie".
- 2 - Compléter la fenêtre de saisie similairement à l'exemple ci-dessous, puis valider.

Catégories

Etat Editer Regrouper les catégories

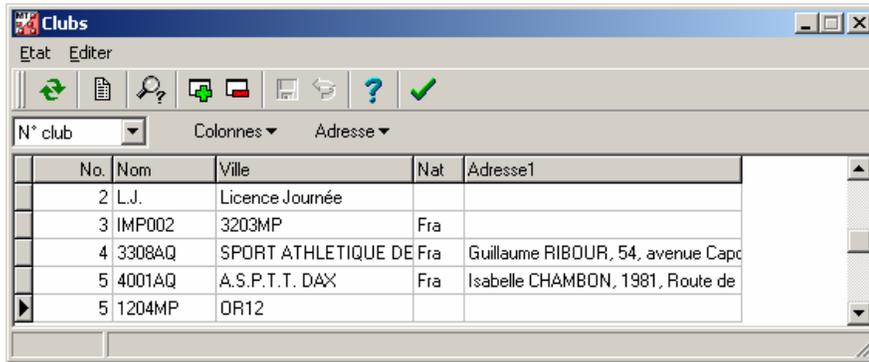
N° Colonnes

N°	Court	Long	Engagement	Eng./Etape	Engagement bis	Grp 1
3	HEsL	HEs Long	6,00 F	0,00 F	0,00 F	Normal
4	HJu	HJu	3,00 F	0,00 F	0,00 F	Normal
5	HV2L	HV2 Long	6,00 F	0,00 F	0,00 F	Normal
6	DSeL	DSe Long	6,00 F	0,00 F	0,00 F	Normal
7	HCa	DSe Long	3,00 F	0,00 F	0,00 F	Normal

Note : Principaux boutons :

- Ajouter une catégorie. → Supprimer une catégorie .
 → Valider une catégorie. → Fermer la fenêtre.
 → Afficher un état de la base de données pour vérification et/ou impression.

- 3 - Imprimer un état de la saisie.
- 4 - Fermer la fenêtre précédente.
- 5 - Sélectionner le menu "Inscriptions/Clubs".
- 6 - Compléter la fenêtre de saisie similairement à l'exemple ci-dessous, puis valider.

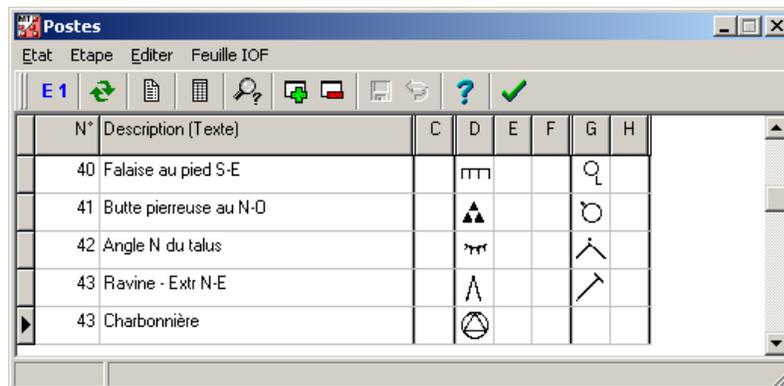


Note : La saisie des clubs est inutile si l'on utilise l'archive nationale pour l'inscription des coureurs (voir la saisie des inscriptions) .

- 7 - Imprimer un état de la saisie.
- 8 - Fermer la fenêtre précédente.

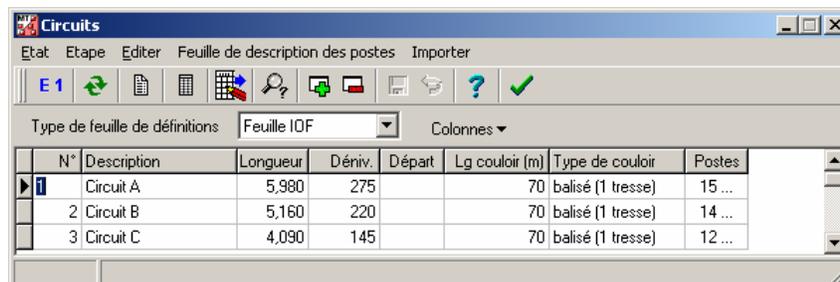
3.3 Saisie des postes, des circuits et affectation des catégories aux circuits

- 1 - Sélectionner le menu "Circuits/Postes".
- 2 - Compléter la fenêtre de saisie similairement à l'exemple ci-dessous, puis valider.



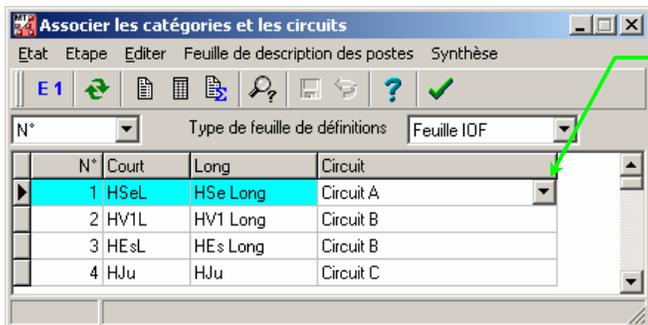
- 3 - Imprimer un état de la saisie et la feuille de définition IOF.
- 4 - Fermer la fenêtre précédente.

- 5 - Sélectionner le menu " Circuits/Circuits".
- 6 - Compléter la fenêtre de saisie similairement à l'exemple ci-dessous, puis valider.



- 7 - Imprimer un état de la saisie et la feuille de définition IOF de l'un des circuits.
- 8 - Fermer la fenêtre précédente.

- 9 - Sélectionner le menu " Circuits/Catégories".
- 10 - Affecter un circuit à chaque catégorie similairement à l'exemple ci-dessous, puis valider.



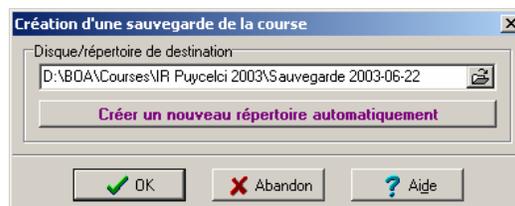
Cliquer sur la case à remplir, puis sélectionner le circuit par la liste déroulante.

- 11 - Imprimer un état de la saisie.
- 12 - Fermer la fenêtre précédente.

3.4 Réalisation d'une sauvegarde

Pour éviter de perdre totalement un travail de saisie, il faut penser à faire régulièrement des sauvegardes. Le moment entre la saisie des postes/circuits et le début des inscriptions de coureurs est opportun pour une telle sauvegarde.

- 1 - Sélectionner le menu "Course/Sauvegarder".
- 2 - Taper le nom du répertoire où la sauvegarde de la base de données doit être réalisée (ou bien parcourir un disque en appuyant sur le bouton).
- 3 - Cliquer sur OK. Les fichiers de la base sont écrits dans le répertoire choisi. Ne pas tenter de les modifier avec un logiciel autre que MT2000 (ou OE2000, OS 2000). Pour restaurer la base de données, sélectionner "Course/Récupérer"; la procédure est alors la même que pour la sauvegarde.



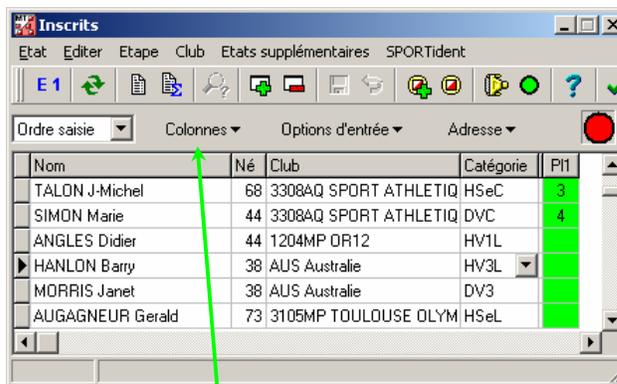
Note 1 : Lorsque que la base de données est restaurée, toutes les données de la course en cours sont écrasées et perdues.

Note 2 : Les procédures Sauvegarder/Récupérer permettent aussi de transférer la base de données d'une course sur un autre PC (utile, par exemple, lorsqu'on veut démarrer la saisie d'une course sur un PC fixe à domicile pour la poursuivre ensuite sur un ordinateur portable sur le site de course).

3.5 Inscriptions des coureurs

- 1 - Sélectionner le menu "Inscriptions/Inscriptions".
- 2 - Compléter la fenêtre de saisie similairement à l'exemple ci-contre, puis valider.
- 3 - Afficher une synthèse par catégorie et par club des inscrits en cliquant sur .

Note 1 : Pour les IR, il est utile de faire apparaître la colonne verte P11 pour tenir compte des contraintes de départ demandées par les participants. Par exemple, les plages horaires de départ sont numérotées 1 pour 10h00-10h15, 2 pour 10h15-10h30, 3 pour 10h30-10h45,



Dérouler la liste "Colonnes" et cliquer sur "Plage" pour faire apparaître la colonne verte P11.

Lorsqu'un participant demande un départ à partir de 11h, on écrit une valeur supérieure ou égale à 5 dans la colonne P11. Lors de la constitution de la grille de départ, cette donnée permettra de vérifier très facilement que la demande du participant est satisfaite ou, sinon, de corriger la liste des départs.

Note 2 : Utilisation de l'archive fédérale des coureurs. Télécharger le fichier archive FFCOSi.zip du site <http://www.ffco.asso.fr>. Décompresser ce fichier et placer les 30 fichiers extraits dans le répertoire Archive de MT2000 (C:\Program Files\SportSoftware\MT2000\Archive). Dans la fenêtre d'inscription, dérouler la liste "Options d'entrée" et cliquer sur "Utilisation de l'archive".



Dans la fenêtre "Archive": dérouler la liste "Colonnes" et cocher "Ident. base de données" (= n° de licence) et "Puce", puis choisir le tri par nom.

Pour inscrire un coureur, il suffit désormais de taper le début de son nom dans la recherche rapide, puis de double-cliquer sur la ligne

correspondante du tableau pour l'insérer dans la liste des inscrits (remarque: la catégorie et, parfois, le n° de puce peuvent être erronés → les corriger si nécessaire).

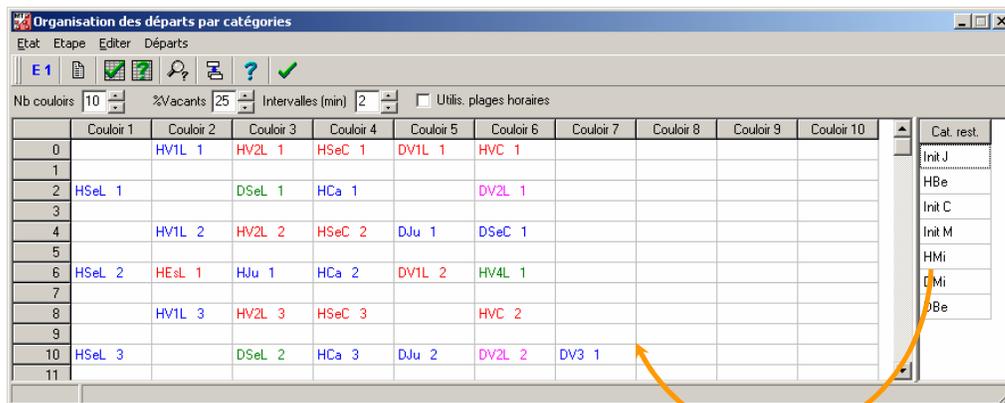
3.6 Calcul des horaires de départ (pour une course interrégionale)

Pour le calcul semi-automatisé des horaires de départ, toutes les inscriptions doivent avoir été saisies (quelques ajouts peuvent encore être fait ultérieurement, de façon manuelle, mais en quantité très limitée).

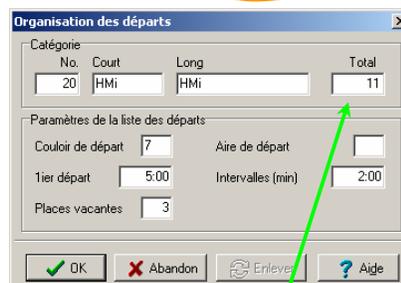
1 - Sélectionner le menu "Départs/Organisation/Catégories".

2 - Choisir un nombre de couloirs de départ égal au nombre de circuits.

3 - Déplacer les catégories de "Cat. Rest." (catégories restantes) vers l'un des couloirs de départ.



4 - Pour chaque déplacement apparaît la boîte de dialogue "Organisation des départs". Dans cette boîte, mettre à jour l'horaire du 1^{er} départ (ex: 12:00 pour 10h12) et l'intervalle entre 2 départs pour cette catégorie. Ajuster ces valeurs pour que des catégories différentes ne partent pas en même temps sur un même circuit.



5 - Pour corriger ou enlever une catégorie dans un couloir, cliquer sur cette catégorie dans le couloir et la boîte de dialogue "Organisations des départs" ré-apparaît.

Nombre d'inscrits dans la catégorie.

Cliquer sur le bouton "Enlever" pour replacer cette catégorie dans "Cat. Rest."

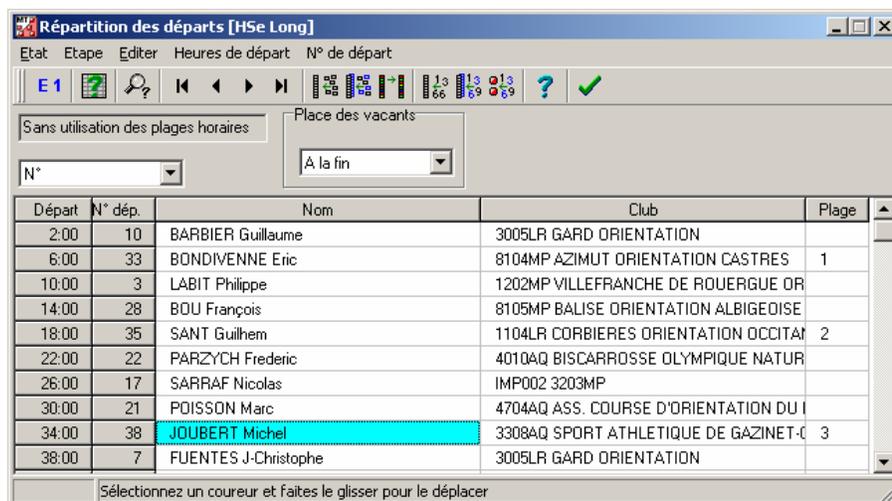
Note 1 : Le nombre de départs réservés dans un couloir pour une catégorie est égal à la somme du nombre d'inscrits et du nombre choisi de vacants. Les places vacantes permettront ultérieurement de faire des inscriptions tardives ou de corriger manuellement l'horaire de départ pour un coureur.

Note 2 : Si plus d'un coureur part à un même instant sur un circuit, la couleur de fond de la case correspondante passe du blanc au rouge.

6 - Fermer la fenêtre lorsque l'organisation est au point.

7 - Sélectionner le menu "Départs/Répartition" pour le calcul des horaires de départ. La fenêtre ci-dessous apparaît. Calculer les départs pour une catégorie en cliquant sur . Séparer les coureurs d'un même club en cliquant sur . Pour changer l'horaire d'un coureur, cliquer et tirer son nom sur le nouvel horaire (par exemple pour respecter les contraintes de plage). Répartir les vacants de la même façon. Passer à une autre catégorie en cliquant l'un des boutons .

8 - Lorsque les horaires de départ sont définitifs, cliquer sur  pour attribuer des numéros de départ aux coureurs (ces numéros peuvent être nécessaires pour permettre certaines modifications le jour de la course).



Départ	N° dép.	Nom	Club	Plage
2:00	10	BARBIER Guillaume	3005LR GARD ORIENTATION	
6:00	33	BONDIVENNE Eric	8104MP AZIMUT ORIENTATION CASTRES	1
10:00	3	LABIT Philippe	1202MP VILLEFRANCHE DE ROUERGUE OR	
14:00	28	BOU François	8105MP BALISE ORIENTATION ALBIGEOISE	
18:00	35	SANT Guilhem	1104LR CORBIERES ORIENTATION OCCITAI	2
22:00	22	PARZYCH Frederic	4010AQ BISCARROSSE OLYMPIQUE NATUR	
26:00	17	SARRAF Nicolas	IMP002 3203MP	
30:00	21	POISSON Marc	4704AQ ASS. COURSE D'ORIENTATION DU I	
34:00	38	JOUBERT Michel	3308AQ SPORT ATHLETIQUE DE GAZINET-C	3
38:00	7	FUENTES J-Christophe	3005LR GARD ORIENTATION	

9 - Imprimer les horaires de départ (pour envoi aux clubs, affichage sur le site de course, ...) en allant dans le menu "Départs/Etat" .

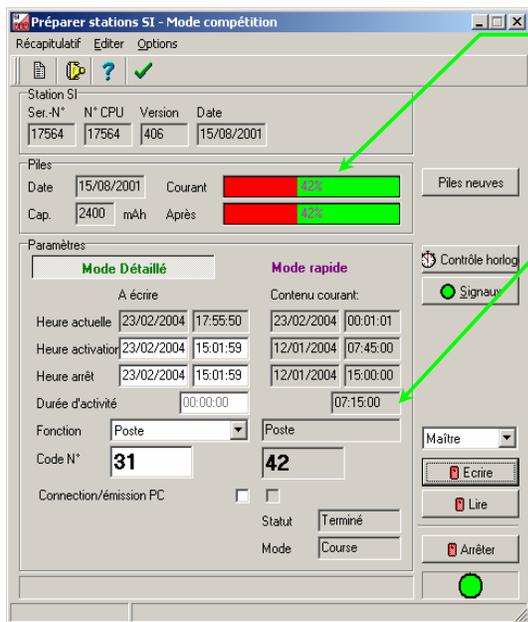
Note 3 : A partir de maintenant, toute modification d'un départ doit se faire par le menu "Inscriptions/Inscriptions" (faire apparaître la colonne "Heure de départ"). Trier la liste par catégorie. Pour changer l'horaire de départ d'un coureur, permuter son horaire avec celui d'un vacant. Pour changer la catégorie d'un coureur, supprimer la ligne du coureur et le mettre à la place d'un vacant dans la bonne catégorie.

4. Préparation et pose des boîtiers

4.1 Vérification de l'état des boîtiers

1 - Fermer MT2000 et lancer *SIManager* .

2 - Suivre la procédure du § 2.2 (menu "Stations SI/Préparer/Mode Compétition") pour tester et sélectionner les boîtiers qui serviront pour les postes de la course.



a) Si les piles sont usées à plus de 80%, les remplacer et cliquer sur le bouton "Piles neuves" pour ré-initialiser le compteur de décharge.

b) Si la lecture du boîtier ne se fait pas ou est incohérente, tenter de changer les piles. Si le problème perdure, écarter le boîtier et le mettre en réparation.

→ c) Répéter jusqu'à la sélection d'un nombre suffisant de boîtiers pour la course (postes + effacements + contrôles + départs + arrivées + quelques boîtiers de secours).

4.2 Programmation des boîtiers

Cette opération est à faire la veille de la course.

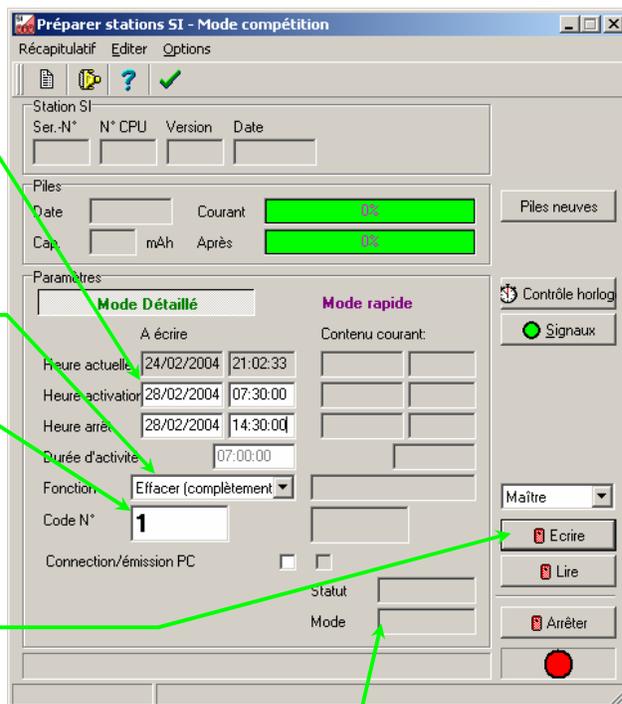
- 1 - Préparer sur une table, bien rangés, les boîtiers en définissant leur rôle pour la course (boîtiers "Effacer", "Contrôler", "Départ", "Arrivée", et les boîtiers des balises en les classant dans l'ordre). Mettre à jour les étiquettes des boîtiers si nécessaire.
- 2 - Lancer *SIManager*.
- 3 - Sélectionner "Stations SI / Préparer / Mode Compétition" dans la barre de menu (comme pour la vérification de l'état des boîtiers).
- 4 - Programmer successivement tous les boîtiers.

a) Définir le jour et l'heure d'activation et d'arrêt des boîtiers.

b) Choisir le rôle du boîtier.

c) Donner un numéro au boîtier: de 1 à 30 pour les boîtiers Effacer, Contrôler, Départ, Arrivée; et de 31 à 255 pour les boîtiers de balise.

d) Appuyer sur le bouton "Ecrire".



e) Vérifier le résultat de la programmation et, éventuellement, l'état de charge prévue des piles après la course.

Après la programmation, les boîtiers se mettent en veille (la DEL interne clignote lentement, environ toutes les 10 secondes). Ils s'activeront automatiquement au jour et à l'heure prévue (la DEL interne clignotera rapidement, environ toutes les 2 secondes).

4.3 Pose des boîtiers

Cette opération est à faire le matin de la course.

1 - Avant l'heure programmée d'activation automatique des boîtiers, poser tous les boîtiers sur une table de façon ordonnée et classée.

2 - Attendre l'activation des boîtiers : au moment de l'activation, tous les boîtiers émettent un bip et un flash en même temps.

3 - Donner aux poseurs une carte mère, un ordre de pose et une puce effacée (elle peut être effacée sur place avec un boîtier Effacer prévu pour la course). Demander aux poseurs de poser les boîtiers sur les balises dans l'ordre spécifié et de poinçonner la puce à chaque fois.

4 - Lorsque qu'un poseur rentre, lire sa puce avec SIManager avec les menus "Puces/Lire" et "Evaluation/Puces" (comme dans le § 2.3) et vérifier la liste des balises (ainsi que leur ordre). Si un problème est constaté :

- poinçons dans le mauvais ordre → demander au poseur de reprendre sa pose ...
- poinçon manquant → programmer un nouveau boîtier (parmi les quelques boîtiers supplémentaires prévus en secours) et faire procéder à l'échange par le poseur.

5 - Pendant que les poseurs sont partis, vérifier le fonctionnement des boîtiers Effacer, Contrôler, Départ et Arrivée avec une puce et SIManager. Mettre ces boîtiers en place.

5. Déroulement de la course

Fermer *SIManager* et lancer le logiciel de course (MT2000, ...).

5.1 Inscriptions des coureurs

Pour une course régionale :

- Suivre la procédure du § 3.5 (menu "Inscriptions/Inscriptions").

Pour une course interrégionale :

- Les inscriptions doivent avoir été faites.

5.2 Gestion de l'arrivée des coureurs

1 - Aller dans le menu "Jour de la Course / Lire Pucés" et faire la configuration suivante.

a) Choisir un affichage en heures, minutes et secondes.

b) Choisir le mode d'impression automatique.

c) Choisir le format d'impression "SI Result Sheet".

d) Choisir "1 ligne" au lieu de 3 par défaut (sinon l'impression automatique ne se fera que toutes les 3 arrivées).

2 - Valider la configuration et revenir à la fenêtre "Lecture des Pucés".

Maintenant, les coureurs arrivants peuvent introduire les pucés dans le boîtier maître. A chaque introduction, une ligne apparaîtra dans la fenêtre et une feuille de résultats sera automatiquement imprimée.

Ligne apparaissant sur introduction d'une puce.

I° dép.	Puce	Nom	Départ	Arrivée	Temps	Club	Cat.
11:20:58	40370	Feneuil Bruno		3:06:35		8105MP BALISE ORIENTATION A	HV1 A

Exemple de feuille de résultats :

Régionale Sérénac - 28 septembre 2003												
Sérénac - 28 sept 2003												
Feneuil Bruno				8105MP BALISE ORIENTAT					40370 HV1 A			
1(34)	2(35)	3(39)	4(43)	5(42)	6(47)	7(48)	8(41)	9(40)	10(44)	11(36)	12(37)	13(38)
1:51:53	1:58:05	2:15:00	2:41:09	2:46:57	3:26:03	3:45:40	4:11:58	4:20:12	4:32:43	4:51:15	4:56:59	5:04:25
1:51:53	6:12	16:55	26:09	5:48	39:06	19:37	26:18	8:14	12:31	18:32	5:44	7:26
14(99)	A		*33									
5:06:01	5:06:35		1:48:07									
1:36	0:34											
more from orienteering ...												
SPORT ident												

Balise 33 : elle apparaît derrière une étoile pour indiquer qu'elle ne fait pas partie du circuit (elle a été poinçonnée en plus). Pour l'organisateur, le fait de ne pas mettre une balise dans un circuit lors de la configuration par le menu "Circuits/Circuits" permet d'autoriser le coureur à poinçonner la balise dans un ordre quelconque (principe de la course au score). Mais, la vérification du passage effectif par des balises au score n'est pas faite par le logiciel : c'est à l'organisateur de vérifier sur la feuille de résultats, avant de la donner au coureur, que ce dernier est bien passé par les balises au score.

5.3 Suivi et bilan des arrivées

Par sécurité, lorsque la course arrive à son terme, il faut s'assurer que tous les coureurs sont arrivés. Pour ce faire :

1 - Aller dans le menu "Jour de la course / Etats supplémentaires / Coureurs manquants". La fenêtre affiche, pour chaque catégorie, le nombre de coureurs qui ne sont pas arrivés et, en fin de liste, elle inventorie les coureurs manquants (nom, club, ...).

2 - Si un coureur a abandonné ou est absent, il faut le signaler au logiciel pour qu'il ne soit plus considéré comme non arrivé. Pour cela, aller dans le menu "Jour de la course / Heures d'arrivée manuelles / Indépendant" et dans la liste "Evaluation" remplacer "OK" par "Abandon" ou "abs".

5.4 Résultats

1 - Impression des résultats provisoires pendant la course:

- Sans les temps intermédiaires : aller dans le menu "Jour de la course \ Résultats \ Provisaires".
- Avec les temps intermédiaires : aller dans le menu "Jour de la course \ Résultats \ SPORTident".

2 - Résultats finaux pour une publication (attendre que tous les coureurs soient arrivés):

- Sans les temps intermédiaires : aller dans le menu "Jour de la course \ Résultats \ Officiels".
- Avec les temps intermédiaires : aller dans le menu "Jour de la course \ Résultats \ SPORTident".

Pl	Nom	Né	Club	Temps
DBe (3)				
1.480 km 65 m 3 P				
1	SUDRES Mathilde	93	1202MP VILLEFRANCHE DE ROU	33:18
2	PERROCHON Cloe	91	4010AQ BISCARROSSE OLYMPIQ	33:22
3	GRELON Claire	94	3320AQ MACAU ORIENTATION E	1:13:48
DCa (7)				
3.190 km 80 m 11 P				
1	MASSON Claire	87	3320AQ MACAU ORIENTATION E	47:17
2	MIOTTO Elodie	88	4705AQ NATURE ORIENTATION	50:55

Cliquer sur cette icône pour générer un fichier ASCII d'extension ".CSV" pour remonter les résultats à la Fédération (cas des IR).

Cliquer sur cette icône pour générer un fichier à publier sur Internet ou à envoyer par e-mail.